

PARTNERS:



ILLUSIONNETWORK



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA CAMPANIA

LUIGI VANVITELLI

DIPARTIMENTO DI PSICOLOGIA  
DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA E DISEGNO INDUSTRIALE  
DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INDUSTRIALE E DELL'INFORMAZIONE  
DIPARTIMENTO DI LETTERE E BENI CULTURALI

# MASTER I LIVELLO APPLICAZIONI DI REALTÀ VIRTUALE

Corpo, mente e ambienti in simulazioni *human-centered*

## → OBIETTIVI FORMATIVI

Il master ha lo scopo di preparare professionisti con competenze specifiche di sviluppo, gestione e utilizzo delle nuove tecnologie di Realtà Virtuale (e Aumentata) in diversi ambiti applicativi. La figura professionale formata sarà caratterizzata da competenze multidisciplinari, in grado di intervenire in vari contesti: Ingegneria e industria; Medicina e riabilitazione; Spazi urbani e ambienti di vita; Prototipazione; Istruzione; Turismo; Beni culturali e museali; e-Commerce e servizi di vendita.

## → PUNTI DI FORZA

L'attività didattica si caratterizza per la stretta connessione tra competenze teorico-tecniche, attività di laboratorio e sul campo. Gli allievi del master avranno l'opportunità di frequentare degli stage formativi presso i partner accreditati.

## → CORSI

La didattica è articolata in due semestri, per un totale di 9 corsi, ognuno costituito da didattica frontale, didattica interattiva (esperienze di laboratorio) ed esercitazioni.

*Il semestre*

Grafica 3D - Percezione multisensoriale e movimento - Linguaggi e hardware - Ricostruzione dei segnali fisici - Tecniche di valutazione del comportamento.

*Il semestre*

Realtà Virtuale multisensoriale human-centered - \*Realtà Virtuale per l'industria e il commercio - \*Realtà Virtuale per gli spazi urbani e gli ambienti di vita - \*Realtà Virtuale per la riabilitazione - \*Realtà Virtuale per i beni culturali e museali. \*Tre a scelta

## → SEDE DIDATTICA

Dipartimento di Psicologia, viale Ellittico 31, 81100 Caserta, Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli".

## → PIANO DIDATTICO

1500 ore totali [60 CFU]  
192 ore didattica frontale [32 CFU]  
128 ore didattica interattiva [16 CFU]  
280 ore esercitazioni e laboratori  
600 ore studio individuale  
150 ore stage [6 CFU]  
150 ore tesina [6 CFU]

## → ISCRIZIONE

SCADENZA DEL BANDO: Il termine di scadenza per la presentazione delle domande di pre-iscrizione è il 31 marzo 2017 (ore 15:30).

POSTI: 36

COSTO: 1.800,00 €

INIZIO: Aprile 2017

CONCLUSIONE: Dicembre 2017

DURATA: 1 anno

INIZIO STAGE: Giugno 2017

INFORMAZIONI: Prof.ssa Iachini (santa.iachini@unina2.it) - Prof. Masullo (massimiliano.masullo@unina2.it)

<http://www.psicologia.unina2.it/it/didattica/masterdip>

<http://www.facebook.com/MAReVirtuale>

DIRETTORE DEL MASTER\_prof.ssa Santa Iachini (SUN)

CONSIGLIO SCIENTIFICO\_prof.ssa Nadia Barrella (SUN), prof. Francesco Caputo (SUN), prof.ssa Santa Iachini (SUN), prof. Luigi Maffei (SUN), prof. Massimiliano Masullo (SUN), prof. Gennaro Ruggiero (SUN), prof. Vincenzo Paolo Senese (SUN), Ing. Aldo Maggiore (FCA Item)